

a) Oba anioły są przyczynami sprawczymi.

Ten przypadek zdaje się wynikać ze słowa *zupelny* w cytacie (\*). Jak się zdaje, Tomasz przyjmuje w tym miejscu założenie:

(4) Jeśli anioł  $A_1$  jest przyczyną sprawczą zdarzeń w miejscu  $X$ , a anioł  $A_2$  jest przyczyną sprawczą w tym samym miejscu, to  $A_1$  i  $A_2$  są tym samym aniołem.

b) Oba anioły są przyczynami celowymi.

W tym przypadku rozumowanie opiera się o pewne prawa działań celowych:

(5) Każde działanie jest celowe.

(6) Każde działanie ma tylko jeden cel.

Gdyby zatem różne anioły były przyczynami celowymi zdarzeń w miejscu  $X$ , musiałyby odbywać się w miejscu  $X$  dwa działania, a więc dwaj aniołowie musieliby być przyczynami sprawczymi w miejscu  $X$ . Możliwość ta została wykluczona w przypadku a).

c) Jeden z aniołów jest przyczyną sprawczą, a drugi celową.

Jak nam się wydaje, przypadek ten został przez Akwinatę przeoczony. Przyjęcie odpowiedniego założenia nie jest dostatecznie uzasadnione tekstem *Summa Theologiae*. Być może więc Doctor Angelicus popełnił w tym miejscu błąd w rozumowaniu.

Marcin MOSTOWSKI, Lesław W. SZCZERBA  
Jest to nieznaczący skrót artykułu z *Delty* 12/1979.

## Na ścieżce rezolucji

Naszą wiedzę o zjawiskach lub przedmiotach wygodnie jest zapisywać w postaci koniunkcji wyrażanej za pomocą spójnika „i” (np. w ten sposób można powiedzieć, że kaczki mają skrzydła i latają). Niestety, taki format nie sprawdza się dobrze, gdy nasz słownik do opisu rzeczywistości jest niepełny, a własności zmieniają się w zależności od obserwacji (np. jeśli nie mamy w słowniku możliwości mówienia o młodych kaczkach, a widzimy, że takie nie latają, to pozostaje nam opisać tę rzeczywistość stwierdzeniem korzystającym z alternatywy wyrażanej za pomocą spójnika „lub”: kaczka lata lub nie lata i ma skrzydła). Ujmując to symbolicznie, możemy przyjąć, że wiedzę wygodnie się zapisuje w formie koniunkcji alternatyw

$$(\varphi_1^1 \vee \dots \vee \varphi_{i_1}^1) \wedge \dots \wedge (\varphi_1^n \vee \dots \vee \varphi_{i_n}^n)$$

gdzie każde z  $\varphi_j^i$  jest *literalem*, czyli albo *zdaniem atomowym* (inaczej zwanym *faktem*), albo zaprzeczeniem zdania atomowego. Taką postać zdania logicznego nazywamy *koniunkcyjną postacią normalną*. Tego rodzaju wyrażenia można też zapisać w postaci

$$\{\varphi_1^1, \dots, \varphi_{i_1}^1\}, \dots, \{\varphi_1^n, \dots, \varphi_{i_n}^n\}$$

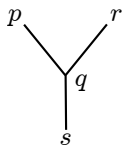
zwanej *klauzulową postacią* formuły, przy czym wyrażenia  $\{\varphi_1^j, \dots, \varphi_{i_j}^j\}$  nazywa się *klauzulami*.

Zbudujmy teraz małą *bazę faktów* (którą można też nazywać *bazą danych*) ujętych w postaci klauzul. Ta nasza baza będzie opisywała widoczny tu obok graf złożony z czterech wierzchołków  $p, q, r, s$  oraz trzech krawędzi  $(p, q), (r, q), (s, q)$ . Będziemy starali się w tym grafie wypatrzyć ścieżkę Hamiltona (której tam zresztą nie ma). Dla tych, którzy nie wiedzą, albo nie pamiętają: *ścieżka Hamiltona* to ciąg wszystkich wierzchołków grafu, w którym (1) każde kolejne wierzchołki są połączone krawędzią, (2) nie mogą występować powtórzenia. Baza będzie operowała faktami postaci  $p_i, q_i, r_i, s_i$ , które oznaczają, że odpowiedni wierzchołek znajduje się na  $i$ -tym miejscu hipotetycznej ścieżki Hamiltona. Oto jak wygląda zawartość bazy:

- $\{p_1, p_2, p_3, p_4\}, \{q_1, q_2, q_3, q_4\}, \{r_1, r_2, r_3, r_4\}, \{s_1, s_2, s_3, s_4\}$   
(każdy wierzchołek musi się pojawić na ścieżce),
- $\{\neg p_1, \neg p_2\}, \{\neg p_1, \neg p_3\}, \dots, \{\neg p_3, \neg p_4\}, \dots, \{\neg s_3, \neg s_4\}$   
(żaden wierzchołek nie pojawia się na ścieżce dwa razy),
- $\{p_1, q_1, r_1, s_1\}, \{p_2, q_2, r_2, s_2\}, \{p_3, q_3, r_3, s_3\}, \{p_4, q_4, r_4, s_4\}$   
(każda pozycja na ścieżce musi być zajęta),

Tu warto poszperać w Internecie na temat angielskojęzycznego terminu *duck typing*.

Wiadomo, że zapis klauzulowy ma charakter pełny – wszystkie zdania klasycznego rachunku zdań dają się równoważnie zapisać w koniunkcyjnej postaci normalnej, a więc w postaci klauzulowej.



4.  $\{\neg p_1, \neg q_1\}, \dots, \{\neg r_1, \neg s_1\}, \dots, \{\neg r_4, \neg s_4\}$   
(żadne dwa różne wierzchołki nie zajmują tego samego miejsca w ciągu),
5.  $\{\neg p_1, \neg r_2\}, \{\neg p_1, \neg s_2\}, \{\neg p_2, \neg r_3\}, \{\neg p_2, \neg s_3\}, \{\neg p_3, \neg r_4\}, \{\neg p_3, \neg s_4\}, \dots, \{\neg s_3, \neg r_4\}$   
(wierzchołki niepołączone krawędzią nie mogą sąsiadować na ścieżce).

Przedstawiona tutaj konstrukcja da się uogólnić tak, by dała dowód tzw. redukcji problemu braku ścieżki Hamiltonowskiej do problemu dowodliwości w rachunku zdań. Oba problemy należą do klasy tzw. problemów co-NP-zupełnych. Dla problemów z tej klasy nie są znane algorytmy rozwiązujące je w czasie wielomianowym.

Możemy teraz pobawić się jej zawartością. Do tego wykorzystamy *regulę rezolucji*, która ma następującą postać:

$$\frac{\{\varphi_1, \dots, \varphi_{k-1}, \neg p, \varphi_{k+1}, \dots, \varphi_n\}, \{\psi_1, \dots, \psi_{l-1}, p, \psi_{l+1}, \dots, \psi_m\}}{\{\varphi_1, \dots, \varphi_{k-1}, \varphi_{k+1}, \dots, \varphi_n, \psi_1, \dots, \psi_{l-1}, \psi_{l+1}, \dots, \psi_m\}}$$

Powyższe wzory mają następujące znaczenie: Jeśli w bazie faktów mamy dwie klauzule, z których jedna zawiera fakt, a druga jego negację, to można te klauzule połączyć, pozbywając się przy tym owego faktu i jego negacji. Nowo powstała klauzula jest dokładana do bazy. Istotę działania tej reguły łatwiej zrozumieć, jeśli uświadomimy sobie, że w logice klasycznej formuła  $\neg p \vee \text{RESZTA}$  jest równoważna implikacji „jeśli  $p$ , to RESZTA”. Taką właśnie postać ma pierwsza przedstawiona jawnie klauzula w regule rezolucji. Skoro zatem w drugiej klauzuli mamy w alternatywie  $p$ , to zastąpienie tegoż przez coś, co z  $p$  wynika, powinno dać wniosek spójny z dotychczasową wiedzą.

Spójne z naszym rozumieniem powyższej bazy faktów byłoby dojście do sprzeczności, która w formalizmie klauzulowym jest reprezentowana jako pusta klauzula  $\{\}$ . Można zatem teraz postawić konkretne zadanie: jak za pomocą rezolucji dojść do bazy danych, w której będziemy mieli taką pustą klauzulę?

Gdybyśmy mieli przeprowadzić rozumowanie udowadniające brak ścieżki Hamiltonowskiej, zapewne postąpilibyśmy jakoś tak. Gdyby ścieżka zaczynała się od  $p$ , wiodłaby do  $q$ , a potem do  $r$  lub  $s$ . W pierwszym przypadku nie moglibyśmy dojść do  $s$ , w drugim nie moglibyśmy dojść do  $r$ . Zatem ścieżka Hamiltonowska nie mogłaby się zaczynać od  $p$ . Ze względu na symetrię grafu analogiczny argument zadziała dla  $r$  i  $s$ . Gdyby ścieżka zaczynała się od  $q$ , to prowadziłaby po pierwszym kroku do  $p$ ,  $r$  lub  $s$ . W każdym z tych przypadków nie mogłaby dojść do innych wierzchołków, w szczególności odpowiednio do  $r$ ,  $s$  i  $p$ . Skoro rozważyliśmy wszystkie możliwe początki i dla żadnego z nich ścieżki nie było, to taka ścieżka nie istnieje.

Tego rodzaju rozumowania nie da się uprościć (zmniejszyć liczby analizowanych przypadków) za pomocą reguły rezolucji, bo nie pozwala ona na uwzględnienie symetrii. Zatem dowód z niej korzystający będzie musiał rozważyć bezpośrednio wszystkie przypadki. Jest ich dużo, spróbujmy jednak je sobie przynajmniej w części wyobrazić.

Dla zmęczonych ręcznym poszukiwaniem klauzuli: na stronie [logictools.org](http://logictools.org) znajduje się automat, który korzystając z zasady rezolucji, dochodzi do oczekiwanej tutaj sprzeczności.

W powyższym szkicu istotne znaczenie ma sytuacja, gdy stwierdzamy, że nie może być ścieżki postaci  $p, q, r, s$ . Wiedza ta jest opisywana klauzulą  $\{\neg p_1, \neg q_2, \neg r_3, \neg s_4\}$ . Spróbujmy zobaczyć, jak ją uzyskać. Możemy wyjść z klauzuli  $\{p_2, q_2, r_2, s_2\}$  z grupy (3) i użyć rezolucji z klauzulą  $\{\neg p_1, \neg r_2\}$  z grupy (5). Uzyskamy w ten sposób  $\{\neg p_1, p_2, q_2, s_2\}$ . Następne dwa kroki polegające na połączeniu klauzul  $\{\neg p_1, \neg s_2\}, \{\neg p_1, \neg p_2\}$  z kolejnymi klauzulami wynikowymi doprowadzają nas do  $\{\neg p_1, q_2\}$ . Nieco inną drogą z  $\{p_2, q_2, r_2, s_2\}$  dostajemy  $\{q_2, \neg r_3\}$ , zaś z  $\{p_3, q_3, r_3, s_3\}$ , klauzulę  $\{\neg s_4, q_3\}$ . Tak uzyskane trzy klauzule połączone przez rezolucję z  $\{\neg q_2, \neg q_3\}$  z grupy (2) dadzą oczekiwaną  $\{\neg p_1, \neg q_2, \neg r_3, \neg s_4\}$  (tu trzeba zwrócić uwagę, że klauzule są zbiorami, więc możemy skorzystać z trzech kopii  $\neg q_2$  w klauzuli  $\{\neg q_2, \neg q_3\}$ ).

Jak widać, za pomocą małych kroczków rezolucji da się wykonywać większe kroki rozumowania. Jest to żmudne i wymaga nieco pomysłowości (chwilę trzeba pomyśleć, aby zgadnąć, od której klauzuli zacząć; a tak przy okazji: ciekawą łamigłówką jest pytanie, jak dojść do klauzuli mówiących, że nieemożliwe są ścieżki startujące od  $q$ ; jeszcze ciekawszą – jak wykonać za pomocą przedstawionych tutaj klauzul mówiących o braku ścieżek, ostatni krok, dochodzący do sprzeczności). To wada, ale zaletą jest prostota metody – łatwo to zaprogramować. Ze żmudnością komputery jakoś sobie radzą. Stąd metoda rezolucji jest jedną z podstawowych technik w automatycznym dowodzeniu twierdzeń.

Aleksy SCHUBERT