



Wszelkie skojarzenia z omawianą tu miesiąc temu zasadą szufladkową Dirichleta są jak najbardziej słuszne!

Jaś układa na biurku kartki. Mogą one częściowo nakładać się, ale nie mogą wystawać poza brzeg biurka. Oznaczmy przez  $K$  łączne pole wszystkich kartek, zaś przez  $B$  powierzchnię biurka. Jeśli  $K < B$ , to Jaś nie zdoła przykryć całego biurka, pewien punkt zawsze będzie wystawał spod kartek. Jeśli  $K > B$  i Jaś uprze się, żeby kartki jednak nie nakładały się, to nie uda mu się w ogóle ich na biurku pomieścić. Zmieszczą się, o ile niektóre będą się nakładać, wtedy pewien punkt biurka będzie przykryty co najmniej dwiema kartkami. Jeśli  $K > 2B$ , to znajdzie się nawet punkt biurka przykryty co najmniej trzema kartkami.

Te i tym podobne proste obserwacje okazują się całkiem przydatne przy rozwiązywaniu niektórych zadań. Oto kilka przykładów.

**1.** Wewnątrz kwadratu o boku 1 znajduje się pewna liczba kół. Suma ich obwodów jest równa 10. Wykaż, że istnieje prosta prostopadła do któregoś z boków kwadratu i mająca punkty wspólne z co najmniej czterema kołami.

**R.** Suma długości rzutów wszystkich kół na bok  $AB$  kwadratu to suma ich średnic, czyli  $10/\pi > 3$ . Zatem istnieje taki punkt  $X$  na  $AB$ , na który rzutowane są co najmniej cztery koła. Szukana prosta to prosta przechodząca przez  $X$ , prostopadła do  $AB$ .  $\square$

**2.** Na nieograniczonej łące jest nieskończenie wiele modliszek, początkowo każde dwie oddalone są o co najmniej 2 metry. Każda modliszka porusza się z prędkością do 5 metrów na minutę. Jeśli spotkają się dwie żywe modliszki, to jedna może zjeść drugą. Modliszka umiera z głodu i rozpaczy, jeśli przez minutę nie zje żadnej innej żywej modliszki. Udowodnij, że po kwadransie wszystkie modliszki będą martwe.

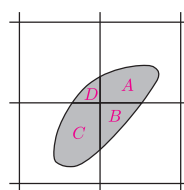
**R.** Przyjmijmy, że na początku każda modliszka waży  $M$  i po zjedzeniu innej modliszki jej waga powiększa się o wagę modliszki zjedzonej. Wobec tego po minucie każda żywa modliszka waży co najmniej  $2M$ , po dwóch minutach – co najmniej  $4M$  i tak dalej, po kwadransie każda żywa modliszka waży co najmniej  $2^{15}M$ .

Ponieważ modliszki mogą zbliżać się z prędkością co najwyżej 10 m/min, więc wszystkie modliszki, których waga składałaby się na te  $2^{15}M$ , musiałyby pierwotnie znajdować się w kole o promieniu 150 metrów.

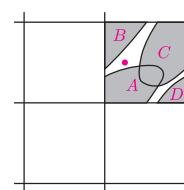
Początkowo wokół każdej modliszki był jej własny kawałek łąki o promieniu jednego metra. Zatem  $2^{15}$  rozłącznych kół o polu  $\pi$  mieściło się w dużym kole o polu  $\pi \cdot 151^2$  (koła wokół modliszek mogą wystawać o metr poza duże koło). Jednak  $151^2 < 32000 < 32 \cdot 1024 = 2^{15}$ , więc nie mogły się mieścić. Otrzymaliśmy sprzeczność, czyli żadna modliszka nie mogła przeżyć kwadransa.  $\square$

**3.** Na dużym kraciastym obrusie chcemy zrobić płamę o z góry zadany kształcie i o polu mniejszym od pola pojedynczej kratki. Wykaż, że można tak umieścić płamę, aby nie przykryła ona żadnego węzła kraty.

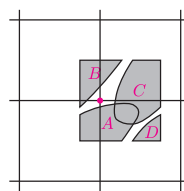
**R.** Przyjmijmy, że bok pojedynczej kratki ma 1 cm. Umieścimy najpierw szablon w kształcie płamy gdziekolwiek na obrusie. Jeśli przykrywa jakiś węzeł kraty, to potnijmy go zgodnie z liniami podziału kratki (rys. 1). Następnie wszystkie otrzymane części poprzesuujemy w pionie lub w poziomie o całkowite liczby centymetrów, aż trafią do jednej, z góry ustalonej kratki (rys. 2). Ponieważ płama ma pole mniejsze niż  $1 \text{ cm}^2$ , to poukładane w ten sposób fragmenty szablonu nie zasłonią całej wyróżnionej kratki. Wybierzmy dowolny z niezakrytych punktów i wszystkie części szablonu przesuujemy jednakowo tak, aby w tym punkcie znalazł się jakiś węzeł kraty (rys. 3). Następnie poprzesuujemy fragmenty szablonu z powrotem tak, żeby znów utworzyły całość, ale w nowym miejscu (rys. 4). Skoro żaden z fragmentów szablonu nie przykrywał wybranego węzła kraty, to po przesunięciu o całkowite liczby centymetrów nie przykryje też żadnego innego, więc poskładany na nowo szablon wskazuje dobre miejsce do umieszczenia płamy.  $\square$



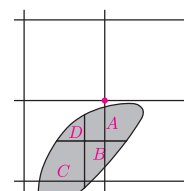
Rys. 1



Rys. 2



Rys. 3



Rys. 4

Na koniec trzy zadania do samodzielnego rozwiązania.

**4.** W kole o promieniu 10 wybrano 99 punktów. Udowodnij, że wewnątrz koła istnieje punkt odległy od każdego z wybranych punktów o więcej niż 1.

Zadanie pochodzi z I etapu I Olimpiady Matematycznej Gimnazjalistów, rozwiązanie dostępne jest m.in. na stronie <http://www.om.edu.pl/omg> oraz w broszurce I OMG.

**5.** W kole o promieniu 10 wybrano 372 punkty. Wykaż, że istnieje pierścień o promieniach 2 i 3, który zawiera nie mniej niż 12 spośród tych punktów.

**6.** W okrąg o obwodzie 24 wpisano trójkąt równoboczny oraz kwadrat, które nie mają wspólnych wierzchołków. Wykaż, że co najmniej jeden z 7 łuków, na które wierzchołki podzieliły okrąg, ma długość nie większą niż 1.