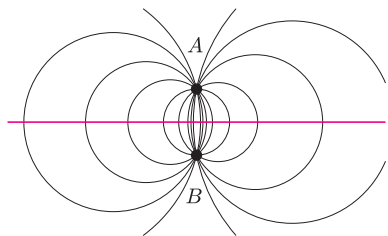


# 5

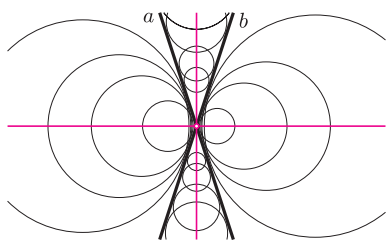
# mała delta

## Łatwe zadania od mmm

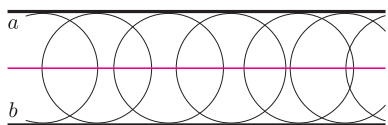
1. Ile jest okręgów przechodzących przez dany punkt  $A$ ? Nieskończenie wiele. A które punkty mogą być środkiem takiego okręgu? Każdy poza  $A$ . Ile jest okręgów stycznych do danej prostej  $a$ ? Też nieskończenie wiele, a środkiem takiego okręgu może być każdy punkt nieleżący na  $a$ . A ile jest okręgów stycznych do danego okręgu  $o$ ? Również nieskończenie wiele, tym razem środkiem może być każdy punkt z wyłączeniem środka okręgu  $o$ . To było za łatwe. Weźmy się wobec tego za dwa obiekty – punkty, proste czy okręgi.



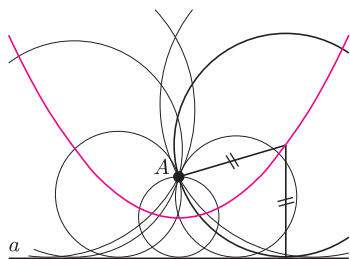
Rys. 1



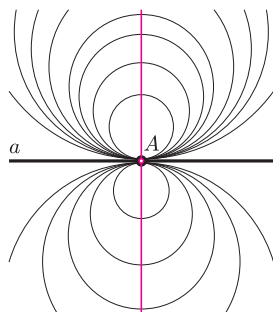
Rys. 2



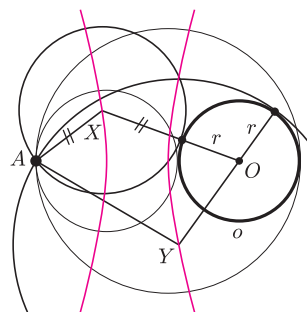
Rys. 3



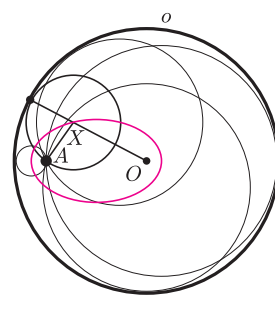
Rys. 4



Rys. 5



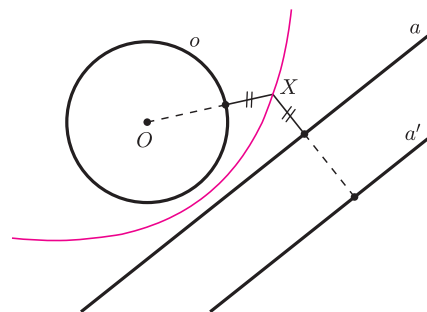
Rys. 6.  $OX - AX = r = AY - OY$ .



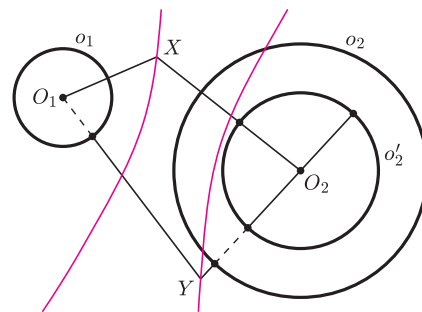
Rys. 7.  $AX + OX = r$ .

Nie trzeba się też specjalnie natrudzić, by zauważyć, że pozostałe dwa przypadki nie wnoszą niczego nowego (rys. 8 i rys. 9).

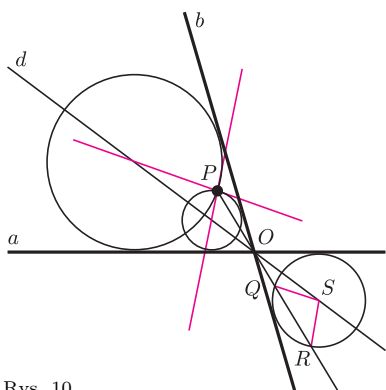
Jak widać, gdy występuje okrąg i prosta (lub dwa okręgi), można okrąg zastąpić punktem, przesuwając prostą o długość jego promienia (lub zmniejszając tak promień drugiego okręgu).



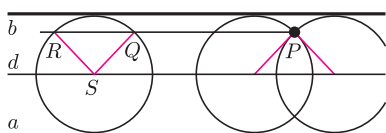
Rys. 8. Zamiast dla  $o$  i  $a$  rozwiązujemy zadanie dla  $O$  i  $a'$ .



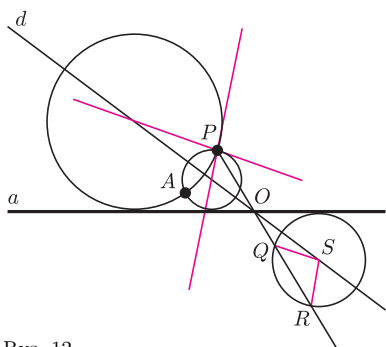
Rys. 9. Zamiast dla  $o_1$  i  $o_2$  rozwiązujemy zadanie dla  $O_1$  i  $o'_2$ .



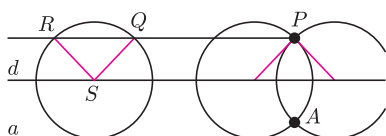
Rys. 10



Rys. 11



Rys. 12



Rys. 13

**Różnica.** Każdy widzi, że okręgów w pierwszym przypadku jest więcej niż w drugim, choć teoria mnogości upierałaby się, że tyle samo. Różnicę można wyrazić, mówiąc, iż w drugim przypadku mamy do czynienia z rodziną dwuparametrową, co po ludzku oznacza, że gdy zażądamy, aby okrąg spełniający nasze warunki przechodził jeszcze przez jakiś dodatkowy punkt, to okręgów takich będzie co najwyżej dwa. W pierwszym przypadku mogłoby być ich więcej.

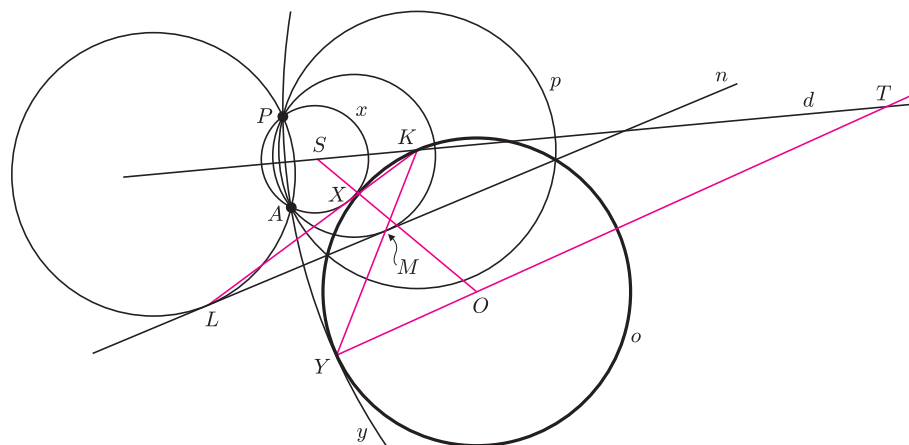
**Konstrukcja.** Co więcej, taki okrąg można skonstruować, choć ani paraboli, ani hiperboli, ani nawet elipsy (z wyjątkiem okręgu) cyrklem i linijką nakreślić się nie da.

Gdy do dwóch punktów  $A$  i  $B$  dodamy trzeci  $P$ , nieleżący na prostej  $AB$ , to okrąg przechodzący przez te punkty każdy potrafi nakreślić – jego środek to punkt przecięcia symetralnych boków trójkąta  $ABP$ .

Gdy do dwóch przecinających się w punkcie  $O$  prostych  $a$  i  $b$  dodamy punkt  $P$ , to przez ten z kątów wierzchołkowych, w którego wnętrzu leży  $P$ , prowadzimy dwusieczną  $d$  i prostą  $OP$ , następnie rysujemy dowolny okrąg styczny do  $a$  i  $b$  (rys. 10); oznaczmy jego środek przez  $S$ , a jego punkty przecięcia z  $OP$  przez  $Q$  i  $R$ . Punkty przecięcia  $d$  z poprowadzonymi z  $P$  równoległymi do  $QS$  i do  $RS$  będą środkami szukanych okręgów. Czytelnik zapewne potrafi sprawdzić, że tak jest, oraz rozwiązać problem, gdy  $P$  leży na dwusiecznej lub na którejś z danych prostych. Gdy proste  $a$  i  $b$  są równoległe, prostą  $d$  jest prosta połowiąca pas (rys. 11), a przez  $P$  prowadzimy równoległą do  $d$ .

Teraz do punktu  $A$  i prostej  $a$  dołączamy punkt  $P$ . Tu konstrukcja okazuje się bardzo podobna do poprzedniej (wręcz identyczna). Gdy symetralna  $d$  odcinka  $AP$  przecina  $a$  w punkcie  $O$ , rysujemy dowolny okrąg o środku na  $d$  i dalej postępujemy jak w poprzedniej konstrukcji (rys. 12). Podobnie analogiczna jest konstrukcja w przypadku, gdy  $d$  i  $a$  są równoległe (rys. 13).

I teraz zaskoczenie. Dotąd było naprawdę łatwo. Tymczasem gdy dany jest punkt i okrąg ( $A$  i  $o$ ), znalezienie okręgu stycznego do  $o$  i przechodzącego przez  $A$  i przez dodatkowo dany punkt  $P$  wymaga bardzo skomplikowanych konstrukcji. Podamy tu konstrukcję jedynie w (szczęśliwym) przypadku, gdy symetralna  $d$  odcinka  $AP$  przecina  $o$ . Oznaczmy jeden z punktów przecięcia przez  $K$ . Rysujemy okrąg  $p$  o środku  $K$  przechodzący przez  $A$  i  $P$  oraz prostą  $n$ , zawierającą wspólną cięciwę  $o$  i  $p$ . Stosując poprzednią konstrukcję, znajdujemy dwa okręgi przechodzące przez  $A$  i  $P$  oraz styczne do  $n$  odpowiednio w punktach  $L$  i  $M$ . Proste  $KL$  i  $KM$  przecinają  $o$  dodatkowo w punktach  $X$  i  $Y$ . To są punkty styczności z  $o$  szukanych okręgów  $x$  i  $y$  (rys. 14). Jeśli chcemy je narysować, przetnijmy proste  $OX$  i  $OY$  z  $d$  – otrzymamy środki  $S$  i  $T$  okręgów przechodzących przez  $A$  i  $P$  oraz stycznych do  $o$ .



Rys. 14

Czytelnik Wyrafinowany oczywiście wie, że w tych ostatnich przypadkach dogodnie jest posłużyć się inwersją względem okręgu. Każda taka konstrukcja da się przełożyć na standardową konstrukcję cyrklem i linijką, choć wtedy może to być bardzo skomplikowana operacja. O inwersjach pisaliśmy np. w *Delcie* 4(407)/2008.

Ale dlaczego (i czy na pewno) to jest dobrze? Poprzednio uzasadnienie nie nastroczało specjalnych trudności, a teraz trudno o jakąś intuicję. I co zrobić, gdy  $d$  nie przecina  $o$ ?