

$$\begin{aligned} \int_{-1}^1 \int_{y^2}^1 x^{3/2} dx dy &= \int_{-1}^1 \left. \frac{2}{5} x^{5/2} \right|_{x=y^2}^1 dy = \\ &= \int_{-1}^1 \left( \frac{2}{5} - \frac{2}{5} |y|^5 \right) dy = \\ &= \left( \frac{2y}{5} - \frac{y^5 |y|}{15} \right) \Big|_{-1}^1 = \\ &= \frac{2}{5} - \frac{1}{15} + \frac{2}{5} - \frac{1}{15} = \frac{4}{5} - \frac{2}{15} = \frac{2}{3}. \end{aligned}$$

JWR

## MIĘDZY NAMI OSZUSTAMI (17')

Wyjaśnienie oszustwa (17):

Pierwsza całka została błędnie obliczona:  $(y^2)^{5/2}$  nie jest równe  $y^5$ , lecz  $|y|^5$ .

Poprawny rachunek powinien wyglądać następująco:

## GRY (4)

Zanim poznasz dużo ciekawych gier, musisz się uzbroić w trochę cierpliwości, Drogi Czytelniku. Dziś dalej o grze *Nim*. Może pomyślisz, że gra *Nim* jest pępkiem świata, skoro poświęcamy jej tyle uwagi, ale tak jest w istocie: gra *Nim* jest pępkiem świata, oczywiście świata gier. Dopiero gdy znajdziesz się w tym świecie, będziesz mógł w pełni docenić to, o czym mówimy poniżej.

Wprowadzmy do gry *Nim* drobną modyfikację. Oprócz stosów, które brały udział w grze na dotychczasowych zasadach, i które będziemy w razie potrzeby nazywać stosami zwykłymi, wprowadzmy stos rezerwowy, rządzący się następującymi regułami. Na początku rozgrywki znajduje się w nim pewna liczba bierek. W trakcie rozgrywki można wykonywać ruchy na dotychczasowych zasadach, tzn. zabierać bierki ze stosów zwykłych – te bierki nie biorą udziału w dalszej grze. Pojawia się jednak nowy rodzaj dozwolonych posunięć: można przełożyć dowolną liczbę bierek ze stosu rezerwowego na dowolny stos zwykły, który dotąd nie został zlikwidowany. Wygrywa ten gracz, który zabierze wszystkie bierki z ostatniego stosu zwykłego. Reguła mówiąca, że zlikwidowane stosy nie mogą się odradzać, ma charakter czysto porządkowy i jest bez znaczenia dla istoty naszych rozważań.

Jak wygląda strategia wygrywająca w tak zmodyfikowanej grze? Jest taka sama jak w zwykłej grze *Nim*! Należy dążyć do podawania przeciwnikowi pozycji o dwójkowej sumie bierek w stosach zwykłych równej 0. To, co dzieje się ze stosem rezerwowym, jest zupełnie bez znaczenia. Istotne jest tylko to, że reguły gry nie pozwalają, aby gra toczyła się w nieskończoność. Stos rezerwowy daje możliwość wykonywania ruchów „do tyłu”. Nie wpływa to w niczym na fakt, że każdy ruch zmienia dwójkową sumę bierek w stosach zwykłych – jeśli więc podamy przeciwnikowi pozycję o sumie 0, to w odpowiedzi otrzymamy pozycję o sumie dodatniej, niezależnie od tego, czy przeciwnik skorzystał ze stosu rezerwowego, czy też nie. Natomiast zawsze mamy możliwość przejścia od pozycji o sumie dodatniej do pozycji o sumie 0 – dokładnie taką samą, jaka istniała w zwykłej grze *Nim*. Jeżeli jesteśmy na pozycji

wygrywającej, to stosu rezerwowego używać nie musimy! Niech go używa przeciwnik, i tak mu to nie pomoże. Kiedy tylko przełoży on bierki ze stosu rezerwowego na zwykły, to w kolejnym ruchu możemy te bierki odłożyć na bok, niejako cofając ruch wykonany przez przeciwnika.

Popatrzmy na przykład:

7 12 4      Rezerwowy : 5.

Ponieważ  $7 +_2 4 = 3$ , więc wygrywające posunięcie polega na zabraniu 9 bierek ze stosu drugiego, co prowadzi do pozycji

7 3 4      Rezerwowy : 5.

Jest to jedyne wygrywające posunięcie polegające na usuwaniu bierek ze stosów zwykłych. Jak już powiedzieliśmy, stosu rezerwowego możemy nie dotykać, ale jeśli chcemy...  $12 +_2 4 = 8$ , to możemy przełożyć 1 bierkę na pierwszy stos, prowadząc do pozycji

8 12 4      Rezerwowy : 4.

Natomiast  $7 +_2 12 = 11$ , skąd wynika, że wygrywający ruch z użyciem trzeciego stosu nie jest możliwy, gdyż wymagałby dołożenia 7 bierek, a w stosie rezerwowym jest ich tylko 5.

A co by było, gdyby graczowi usuwającemu bierki ze stosu zwykłego przyznać prawo wyboru: wyłączyć bierki z dalszej gry (czyli tak jak dotychczas) lub umieścić je w stosie rezerwowym? Pozornie wydaje się, że taka gra mogłaby się ciągnąć w nieskończoność. Łatwo bowiem wyobrazić sobie sytuację, kiedy jeden z graczy przekłada bierkę ze stosu rezerwowego na zwykły, drugi gracz tę samą bierkę przekłada z powrotem na stos rezerwowy, pierwszy na zwykły, drugi znowu na rezerwowy itd. Taka rozgrywka nie skończy się nigdy. Ale to tylko pozory! W praktyce bowiem ten z graczy, który jest na pozycji wygrywającej, będzie dążył do zakończenia gry i nie będzie przekładał bierek na stos rezerwowy, tylko usuwał je z gry. Jego przeciwnik nie ma możliwości przedłużania gry w nieskończoność. Gra zawsze się zakończy, o ile gracze będą grać w sposób przemyślany.

JWR

Korespondencję do Γlimatiasu prosimy kierować pod adresem:

Jarosław Wróblewski, Instytut Matematyki Uniwersytetu Wrocławskiego, Plac Grunwaldzki 2/4, 50-384 WROCLAW; e-mail: jwr@math.uni.wroc.pl