

JUBILEUSZ GAMMALIMATIASU

Γ-limatias obchodzi skromny jubileusz – ukazuje się po raz $[\sqrt{300}]$. Z tej okazji małe co nieco o liczbie 300.

1. Zgodnie z małym twierdzeniem Fermata dla dowolnej nieparzystej liczby pierwszej p zachodzi podzielność $p|2^{p-1} - 1$. Natomiast gdy liczba p jest nieparzystą liczbą złożoną, to zachodzi podzielność $p|2^{\varphi(p)} - 1$, gdzie φ jest funkcją Eulera. Dla niektórych liczb złożonych mamy jednak również $p|2^{p-1} - 1$. Jeśli p jest najmniejszą taką liczbą, to $\varphi(p) = 300$.

2. Każdy kąt można przy użyciu cyrkla i linijki podzielić na dwa równe kąty. Natomiast konstrukcja $1/3$ danego kąta przy użyciu cyrkla i linijki w ogólnym przypadku nie jest możliwa. Można jednak skonstruować $1/5$ kąta, i to bez użycia cyrkla i linijki. Oczywiście pod warunkiem, że dany kąt ma 300° .

3. Dla dowolnej liczby naturalnej n liczba $n^{22} - n^2$ dzieli się przez 300.

4. $300 = 44 + 4^4$.

5. $300 = 5(55 + 5)$.

6. $300 = \binom{41+\frac{3}{4}}{\sqrt{4}}$.

7. Cecha podzielności przez 300. Podziel liczbę na grupy 4-cyfrowe, zaczynając od prawej strony (grupa najbardziej na lewo może mieć mniej niż 4 cyfry). Dodaj liczby utworzone przez te grupy. Tak otrzymana suma dzieli się przez 300 z taką samą resztą jak wyjściowa liczba. Pewna niedogodność: to wszystko działa w układzie siódmkowym i odnosi się do liczby $300_{(10)} = 606_{(7)}$.

8. Potęga dwójki o wykładniku podzielny przez 10 lubi rozpoczynać się cyfrą 1. Pierwszy wyjątek:

$$2^{300} = 2037035976334486086268445688409378161051468393665936250636140449354381299763336706183397376.$$

9. $300 = 99\sqrt{9} + \sqrt{9}$.

10. W ciągu Fibonacciego ($F_1 = F_2 = 1$, $F_{n+2} = F_{n+1} + F_n$) występują wyrazy zawierające w swoim zapisie dziesiętnym ciągi złożone z 4 kolejnych jednakowych cyfr. Pierwszy wyraz, który zawiera takie 2 rozłączne ciągi, to $F_{300} = 222232244629420445529739893461909967206666939096499764990979600$.

JWR

MIEDZY NAMI OSZUSTAMI (14")

Wyjaśnienie oszustwa (14'): Kwiecień to miesiąc Prima-Aprilisowy, a więc wyjaśnienia oszustw podawane w kwietniowych numerach Γ-limatiasu powinny być czytane ze szczególną uwagą.

W wyjaśnieniu oszustwa nie uwzględniliśmy sytuacji, w której równanie

$$x^2 + ax = 2x^2 + 3x + 1$$

ma dwa rozwiązania, ale tylko dla jednego z nich obie strony są dodatnie, a więc dają rozwiązanie równania danego w zadaniu.

Otóż $\Delta > 0$ dla $a \in (-\infty, 1) \cup (5, +\infty)$. Oznaczając $b = 3 - a$, otrzymujemy równanie kwadratowe $x^2 + bx + 1 = 0$, przy czym interesuje nas przypadek $|b| > 2$. Równanie ma wówczas rozwiązania

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4}}{2}.$$

Chcemy rozstrzygnąć, dla jakich b dokładnie jedna z liczb

$$L_{1,2} = x_{1,2}^2 + (3 - b)x_{1,2}$$

Zauważmy, że $L_{1,2} = x_{1,2}(x_{1,2} + 3 - b)$ oraz

$$x_{1,2} + 3 - b = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4}}{2} + 3 - b = \frac{6 - 3b \pm \sqrt{b^2 - 4}}{2}.$$

Dla $b < -2$ mamy $6 - 3b \pm \sqrt{b^2 - 4} > 6 - 2b > 0$ i wobec $x_{1,2} > 0$ mamy $L_{1,2} > 0$, skąd wniosek, że wyjściowe równanie ma dwa rozwiązania.

Natomiast dla $b > 2$ mamy $6 - 3b - \sqrt{b^2 - 4} < 0$, skąd wobec $x_{1,2} < 0$ jest $L_2 > 0$. Ponadto rozwiązując nierówność $6 - 3b + \sqrt{b^2 - 4} \geq 0$, otrzymujemy $6 - 3b \geq -\sqrt{b^2 - 4}$, co po podniesieniu do kwadratu (obie strony są ujemne, więc zmieniamy zwrot nierówności) daje $36 - 36b + 9b^2 \leq b^2 - 4$, i dalej $0 \geq 8b^2 - 36b + 40 = 4(2b - 5)(b - 2)$, skąd $2 < b \leq \frac{5}{2}$. Wówczas $L_1 \leq 0$ i wyjściowe równanie ma dokładnie jedno rozwiązanie, a mianowicie x_2 . Pozostaje zauważyć, że $2 < b \leq \frac{5}{2}$ odpowiada $\frac{1}{2} \leq a < 1$. W połączeniu z rozważaniami z poprzedniego numeru Γ-limatiasu otrzymujemy ostateczną i tym razem poprawną odpowiedź: równanie

$$\log_7(x^2 + ax) = \log_7(2x^2 + 3x + 1)$$

ma dokładnie jedno rozwiązanie rzeczywiste x dla $a \in [\frac{1}{2}, 1) \cup \{5\}$.

JWR

GRY (2)

Znajdowanie wygrywającego ruchu w grze Nim wyjaśnimy na przykładzie. Przypuśćmy, że mamy wykonać ruch w sytuacji, gdy przed nami są 4 stosy składające się odpowiednio z 13, 7, 6 i 9 bierek. Obliczamy sumę dwójkową $13 +_2 7 +_2 6 +_2 9 = 5$. Cieszy nas, że jest ona różna od 0, bo to oznacza, że jesteśmy na wygrywającej pozycji. Chcemy wykonać taki ruch, aby dwójkowa suma liczb bierek w poszczególnych stosach była równa 0.

Skoro dwójkowa suma liczb bierek jest równa 5, a chcemy z niej zrobić 0, to trzeba do któregoś stosu dwójkowo dodać 5 bierek. Próbujemy kolejno: $13 +_2 5 = 8$, $7 +_2 5 = 2$, $6 +_2 5 = 3$, $9 +_2 5 = 12$. Biorąc pod uwagę, że dozwolone są tylko te ruchy, które zmniejszają liczbę bierek, widzimy, że mamy aż 3 ruchy wygrywające: zabrać 5 bierek z I stosu lub 5 bierek z II stosu, lub 3 bierki z III stosu. Gdybyśmy natomiast chcieli wykonać ruch, zmieniając liczbę bierek w IV stosie, to musielibyśmy dołożyć 3 bierki, a na to reguły gry nie pozwalają.

JWR