

Termin nadsyłania rozwiązań:  
30 XI 1996

Czołówka ligi zadaniowej  
**Klub 44 M**

po uwzględnieniu ocen rozwiązań  
zadań 311 (WT=2,13) i 312 (WT=2,71)  
z numeru 12/1995

Jerzy Witkowski - Wodzisław Śl. 46,10  
Piotr Lipiński - Radom 41,89  
Henryk Kornacki - Augustów 40,45  
Tadeusz Józefczyk - Poznań 38,10  
Krzysztof Zapisek - Warszawa 37,54

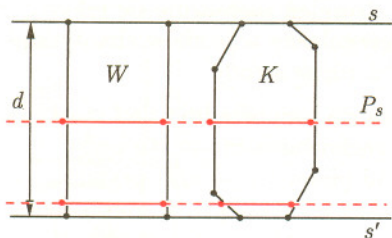
Pan Witkowski: numer 79

w Klubie 44 M.



## Rozwiązanie zadania M 783.

Oznaczmy objętość wielościanu  $K$  przez  $V$ . Niech  $s$  będzie płaszczyzną zawierającą jedną ze ścian  $K$ ,  $s'$  zaś jej obrazem w symetrii względem środka symetrii wielościanu. Oznaczmy przez  $P_s$  pas przestrzeni zawarty między płaszczyznami  $s$  i  $s'$ . Niech  $d$  oznacza szerokość pasa  $P_s$ , czyli odległość między płaszczyznami  $s$  i  $s'$ , a  $W$  niech będzie walcem o polu podstawy 2 i podstawach zawartych w płaszczyznach  $s$  i  $s'$ .



Przekrój  $K$  dowolną płaszczyzną równoległą do  $s$  ma pole nie większe niż 2, czyli niż jej przekrój  $W$ , więc na mocy zasady Cavalieriego objętość wielościanu  $K$  nie przekracza objętości walca  $W$ ; zatem  $2d \geq V$ , co oznacza, że kula o promieniu  $\frac{V}{4}$  i środku w środku symetrii wielościanu  $K$  zawiera się w pasie  $P_s$ . Podobne rozumowanie można przeprowadzić dla dowolnej ściany wielościanu, więc kula ta zawiera się w przecięciu pasów przedłużających wszystkie pary równoległych ścian, czyli w samym wielościanie  $K$ . Stąd wynika oczywista nierówność między objętościami kuli i wielościanu:

$$\frac{4}{3}\pi \left(\frac{V}{4}\right)^3 \leq V,$$

skąd  $V \leq \sqrt{\frac{48}{\pi}} < 4$ , co kończy dowód.

Z twierdzenia Andersona (patrz zadanie M 732, Delta 3/1995) wynika, że w założeniach zadania wystarczy rozpatrywać przekroje płaszczyznami przechodzącymi przez środek symetrii wielościanu. Czytelnik zechce zastanowić się, czy podobne szacowania zachodzą dla wielościanów niesymetrycznych.

## Skrót regulaminu

Każdy może nadsyłać rozwiązania zadań z numeru  $n$  w terminie do końca miesiąca  $n + 2$ . Szkice rozwiązań zamieszczamy w numerze  $n + 4$ . Można nadsyłać rozwiązania czterech, trzech, dwóch lub jednego zadania (każde na oddzielnej kartce), można to robić co miesiąc lub z dowolnymi przerwami. Rozwiązania zadań z matematyki i z fizyki należy przysyłać w oddzielnych kopertach, umieszczając na kopercie dopisek: **Klub 44 M** lub **Klub 44 F**. Oceniamy zadania w skali od 0 do 1 z dokładnością do 0,1. Ocenę mnożymy przez współczynnik trudności danego zadania:  $WT = 4 - 3S/N$ , gdzie  $S$  oznacza sumę ocen za rozwiązania tego zadania, a  $N$  – liczbę osób, które nadesłały rozwiązanie choćby jednego zadania z danego numeru w danej konkurencji (**M** lub **F**) – i tyle punktów otrzymuje nadsyłający. Po zgromadzeniu **44** punktów, w dowolnym czasie i w którejkolwiek z dwóch konkurencji (**M** lub **F**), zostaje on członkiem **Klubu 44**, a nadwyżka punktów jest zaliczana do ponownego udziału. Trzykrotnie członkostwo – to tytuł **Weterana**. Szczegółowy regulamin został wydrukowany w numerze 2/1996.

## Zadania z matematyki nr 325, 326

Redaguje Marcin E. KUCZMA

**325.** Okrąg wpisany w trójkąt ostrokątny  $ABC$  jest styczny do boków  $AB$  i  $AC$  odpowiednio w punktach  $P$  i  $Q$ . Prosta przechodząca przez jego środek i równoległa do boku  $BC$  przecina boki  $AB$  i  $AC$  odpowiednio w punktach  $K$  i  $L$ . Odcinki  $KQ$  i  $LP$  przecinają się w punkcie  $S$ . Odcinek  $SN$  jest wysokością w trójkącie  $KLS$ . Dowiedź, że  $\angle PNS = \angle QNS$ .

**326.** Udowodnić, że dla liczb  $\alpha, \beta \in (-\pi/2; \pi/2)$  zachodzi nierówność

$$\ln \frac{1 - \sin \alpha}{1 - \sin \beta} \cdot \ln \frac{1 + \sin \beta}{1 + \sin \alpha} \geq (\beta - \alpha)^2.$$

Zadanie 326 zaproponował pan Krzysztof Zapisek z Warszawy.

## Rozwiązania zadań z matematyki z numeru 5/1996

Przypominamy treść zadań:

**321.** Po nieskończonej szachownicy porusza się  $(m, n)$ -koń, czyli figura, która w każdym ruchu przemieszcza się o  $m$  pól poziomo i  $n$  pól pionowo – lub odwrotnie. Wyznaczyć wszystkie pary liczb naturalnych  $m, n \geq 1$ , dla których  $(m, n)$ -koń, startując z dowolnego pola szachownicy, może osiągnąć każde inne pole.

**322.** Dane są liczby naturalne  $m, q > 1$  oraz liczba  $p$  określona przez równanie  $\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = 1$ . Obliczyć część całkowitą sumy  $1^{-1/p} + 2^{-1/p} + \dots + (m^q - 1)^{-1/p}$ .

**321.** Przyjmijmy, że  $(m, n)$ -koń startuje z pola  $(0, 0)$ . Jeśli liczby  $m$  i  $n$  mają wspólny dzielnik  $d > 1$ , to  $(m, n)$ -koń porusza się tylko po polach  $(x, y)$  o obu współrzędnych podzielnych przez  $d$ . Jeśli suma  $m + n$  jest liczbą parzystą, to  $(m, n)$ -koń porusza się tylko po polach  $(x, y)$  o obu współrzędnych jednakowej parzystości. Zatem warunek:

$$(*) \quad \text{NWD}(m, n) = 1; \quad m + n \equiv 1 \pmod{2}$$

jest konieczny na to, aby  $(m, n)$ -koń mógł osiągnąć każde pole szachownicy.

Wykażemy, że jest to także warunek dostateczny. Jeśli jest on spełniony, to liczby  $m$  i  $n$  są różnej parzystości – można przyjąć, że  $n$  jest liczbą parzystą, a  $m$  nieparzystą – oraz istnieją liczby naturalne  $k, l$  spełniające równość  $kn - lm = 1$ . Weźmy pod uwagę liczby naturalne

$$c_1 = \frac{1}{2}(m+1)k, \quad c_2 = \frac{1}{2}(m+1)l, \quad c_3 = \frac{1}{2}nk, \quad c_4 = \frac{1}{2}nl$$

oraz wektory

$$\mathbf{v}_1 = [n, m], \quad \mathbf{v}_2 = [-n, m], \quad \mathbf{v}_3 = [-m, n], \quad \mathbf{v}_4 = [m, n].$$

Dzielnym naszym koń jest w stanie przemieścić się o każdy z wektorów  $\pm \mathbf{v}_i$ , więc także i o wektor

$$\begin{aligned} \mathbf{w} &= c_1(\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2) + c_2(\mathbf{v}_3 - \mathbf{v}_4) + c_3(\mathbf{v}_3 + \mathbf{v}_4) + c_4(-\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2) - \mathbf{v}_4 = \\ &= [kn(m+1) - lm(m+1) - m, (kn - lm - 1)n] = [1, 0] \end{aligned}$$

– więc także i o każdy z wektorów  $[0, 1]$ ,  $[-1, 0]$ ,  $[0, -1]$ . To znaczy, że jest w stanie osiągnąć każde pole szachownicy. Zatem warunek  $(*)$  charakteryzuje szukane pary  $(m, n)$ .

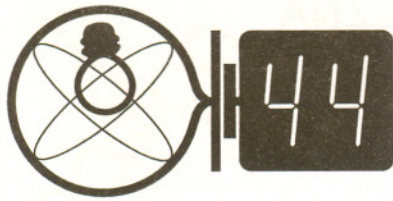
**322.** Funkcja  $f(x) = x^{-1/p}$  jest ciągła oraz malejąca na przedziale  $(0; \infty)$ . Niech  $n = m^q$ . Rozważana w zadaniu suma  $S$  spełnia zależność:

$$S = \sum_{k=1}^{n-1} f(k) > \int_1^n f(x) dx > \sum_{k=2}^n f(k) > S - f(1) = S - 1.$$

A ponieważ

$$\int_1^n f(x) dx = qx^{1/q} \Big|_1^n = q(m-1),$$

otrzymujemy stąd dwustronne oszacowanie  $q(m-1) < S < q(m-1) + 1$ , które pokazuje, że część całkowita liczby  $S$  równa się  $q(m-1)$ .



223. Na powierzchni wody pływa:

a) prostopadłościan o bokach  $a$ ,  $b$  i  $h$ , przy czym krawędź  $h$  jest pionowa.

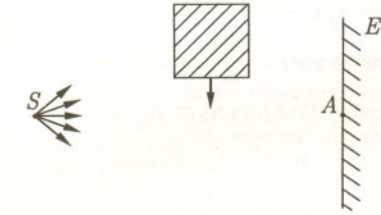
b) walec o promieniu  $r$  i wysokości (pionowej)  $h$ ,

c) stożek o kącie rozwarcia  $2\alpha$  i wysokości  $h$ , podstawą do góry.

Jeśli wszystkie bryły są jednorodny, to jakie warunki muszą spełniać gęstość  $\rho$  oraz wymienione parametry, aby w tej pozycji równowaga była stabilna, tzn. aby po małym wychyleniu bryła powracała do pozycji początkowej?

Wystarczy podanie jednego z trzech rozwiązań, przy czym maksymalna ocena wynosi 0,8 w przypadku a), 0,9 w przypadku b) i 1 w przypadku c).

224. Punktowe źródło światła  $S$  oświetla ekran  $E$  (rys. 1). Czy wstawienie między źródło a ekran płaskorównoległej, płytki szklanej spowoduje wzrost natężenia oświetlenia środkowej części ekranu (okolice punktu  $A$ ), czy spadek, czy też natężenie oświetlenia nie zmienia się? Jeśli wystąpi zmiana, to czy będzie ona silniejsza, gdy płytkę o ustalonej grubości wsuniemy bliżej źródła, czy bliżej ekranu? Zakładamy, że płytkę jest pokryta warstwą przeciwodblaskową eliminującą odbicie, a szkło jest doskonale przezroczyste.



Rys. 1.

Rozwiązania zadań z fizyki z numeru 5/1996

Przypominamy treść zadań:

219. Jeden koniec nierozciągliwej i nieważkiej nitki o długości  $l$  jest przymocowany do pewnego punktu na powierzchni bocznej walca o promieniu  $r$ , a drugi koniec – do małej kulki znajdującej się w odległości  $l+r$  od osi walca (rys. 2). W chwili początkowej kulka była nieruchoma, a walec wprawiono w ruch obrotowy ze stałą prędkością kątową  $\omega$  wokół jego osi. Gdy nitka się nawinie, z jaką prędkością kulka uderzy w walec? Na kulkę działa tylko siła wywierana przez nitkę (pomijamy siłę ciężkości i opory ruchu).



Rys. 2

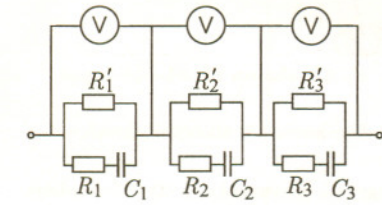
219. Zastosujmy zasadę zachowania energii w układzie nieinercyjnym obracającym się razem z walcem. W tym układzie na kulkę znajdującą się w odległości  $r'$  od osi działa siła odśrodkowa  $m\omega^2 r'$ , której można przypisać „potencjalną energię odśrodkową” – wyższą bliżej osi, a niższą z dala od niej. Standardowe całkowanie prowadzi do wzoru na tę energię:  $E_{odśr} = -(1/2)m\omega^2 r'^2$ . Ponadto na kulkę działa też siła Coriolisa, ale – podobnie jak siła napięcia nitki – jest ona skierowana prostopadle do kierunku ruchu kulki, więc nie wykonuje nad nią pracy i w bilansie energii można ją pominąć. Ponieważ w chwili początkowej kulka w układzie inercyjnym była nieruchoma, więc w układzie obracającym się jej prędkość wynosiła  $\omega r'$  (gdzie  $r' = l+r$ ) i widzimy, że energia kinetyczna była równa energii odśrodkowej z przeciwnym znakiem, czyli całkowita energia jest równa zeru. Tak samo będzie i w chwili uderzenia kulki o walec, gdy odległość od osi będzie równa  $r$  – zatem prędkość uderzenia wyniesie  $v = \omega r$ . Prędkość ta będzie skierowana prostopadle do powierzchni walca, czyli w układzie inercyjnym prędkość kulki będzie miała także składową styczną o tej samej wartości  $\omega r$ .

Alternatywną metodą rozwiązania jest zastosowanie zasad zachowania energii i momentu pędu w układzie inercyjnym, przy czym początkowo należy przyjąć, że walec ma pewien dany moment bezwładności  $I$ , po czym przejść do granicy  $I \rightarrow \infty$  (lub  $m \rightarrow 0$ , gdzie  $m$  – masa kulki).

220. Rozwiązaniem może być obwód przedstawiony na rysunku 3, przy czym zakładamy, że  $R'_1 \gg R_1$ ,  $R'_2 \gg R_2$ ,  $R'_3 \gg R_3$ . Początkowo prąd płynie głównie przez dolną gałąź wszystkich trzech „czarnych skrzynek”, a dopóki kondensatory się nie naładują w znaczącym stopniu, dopóty napięcia będą proporcjonalne do oporów  $R_1$ ,  $R_2$  i  $R_3$ . Zgodność z pierwszą serią danych osiągniemy więc kładąc  $R_3 = 3R_1$  oraz  $R_2 = 2R_1$ . Po pewnym czasie kondensatory naładują się jednakowym ładunkiem i – jeśli wciąż można pominąć górne gałęzie – prąd przestanie płynąć. Wtedy napięcia będą odwrotnie proporcjonalne do pojemności kondensatorów – przyjmijmy więc  $C_3 = 1,5C_1$  i  $C_2 = 3C_1$ . Wreszcie po odpowiednio długim czasie będziemy mieli do czynienia tylko z bardzo małym prądem płynącym w górnej gałęzi, a napięcia będą proporcjonalne do oporów „primowanych” – należy zatem położyć  $R'_1 = 2R'_3$ ,  $R'_2 = 3R'_3$ .

Czas charakterystyczny dla przejścia od pierwszego do drugiego zestawu wskazań woltomierzy jest równy  $\tau = R_z C_z$ , gdzie  $R_z$  jest oporem zastępczym trzech dolnych oporników połączonych szeregowo, a  $C_z$  – analogiczną pojemnością zastępczą. Oznacza to, że dojście do drugiego zestawu wskazań nastąpi po czasie rzędu kilku (3–5)  $\tau$ . Czas charakterystyczny dla „włączenia się” górnej gałęzi jest rzędu  $R'_1 C_1$  (lub  $R'_2 C_2$ , lub  $R'_3 C_3$ ; dla uproszczenia zaniedbajmy różnice). Oczywiście, ten czas powinien być znacznie dłuższy od  $\tau$ , a ustalenie się stanu końcowego nastąpi po czasie jeszcze kilka razy dłuższym.

Zgodnie z podaną wskazówką należało założyć, że opór wewnętrzny woltomierzy jest bardzo wielki (znacznie większy od wszystkich innych oporów). Ewentualnie można również przyjąć, że ten opór jest podobnego rzędu co opory „primowane” i uwzględnić go (w sensie połączenia równoległego) przy obliczaniu wartości  $R'_1$ ,  $R'_2$  i  $R'_3$ .



Rys. 3

Czołówka ligi zadaniowej  
Klub 44 F  
po uwzględnieniu ocen rozwiązań  
zadań 211 (WT=1,19) i 212 (WT=3,02)  
z numeru 1/1996

Jarosław Łazuka	- Warszawa	38,77
Aleksander Surma	- Myszków	36,60
Przemysław Gworys	- Częstochowa	31,80
Przemysław Gadziński	- Środa Śl.	27,87