

Nierówność Ptolemeusza

Józef BANAS

W geometrii elementarnej można spotkać twierdzenie, zwane twierdzeniem Ptolemeusza. Twierdzenie to zostało podane przez znanego w starożytności matematyka i astronoma greckiego, Ptolemeusza, żyjącego w latach około 100 – 168. Warto przypomnieć, że Ptolemeusz był twórcą geocentrycznego systemu budowy świata, który opisał w słynnym dziele pt. *Almagest*. W dziele tym znajduje się również twierdzenie, o którym wyżej wspomniano. Brzmi ono następująco.

Twierdzenie Ptolemeusza. *Iloczyn długości przekątnych czworokąta wpisanego w okrąg równy jest sumie iloczynów długości boków przeciwległych.*

Zatem, przy oznaczeniach z rysunku 1, twierdzenie to możemy zapisać w formie równości

$$ef = ac + bd.$$

Podamy teraz jeden z prostszych dowodów tego twierdzenia, oparty głównie na twierdzeniu cosinusów. Pozostając przy oznaczeniach z rysunku 1 zauważmy, że z trójkątów ABC i ADC otrzymujemy

$$e^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos B,$$

$$e^2 = c^2 + d^2 - 2cd \cos D.$$

Ponieważ czworokąt jest wpisany w okrąg, więc $B + D = 180^\circ$. Stąd dostajemy, że $\cos D = -\cos B$. Uwzględniając ten fakt w drugiej z powyższych równości otrzymamy

$$e^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos B,$$

$$e^2 = c^2 + d^2 + 2cd \cos B.$$

Mnożąc teraz pierwszą równość przez cd , drugą zaś przez ab oraz dodając je później stronami uzyskamy następującą równość

$$\begin{aligned} (ab + cd)e^2 &= (a^2 + b^2)cd + (c^2 + d^2)ab = \\ &= a^2cd + b^2cd + c^2ab + d^2ab = \\ &= (ad + bc)(ac + bd). \end{aligned}$$

Stąd

$$e^2 = \frac{(ad + bc)(ac + bd)}{ab + cd}.$$

Zauważmy dalej, że rozpatrując z trójkąty DAB i DAC otrzymamy

$$f^2 = a^2 + d^2 - 2ad \cos A,$$

$$f^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos C.$$

Rozumując zupełnie analogicznie jak poprzednio dostajemy

$$f^2 = \frac{(ab + cd)(ac + bd)}{bc + ad}.$$

Z otrzymanych wzorów na e^2 i f^2 mamy dalej

$$e^2 f^2 = (ac + bd)^2.$$

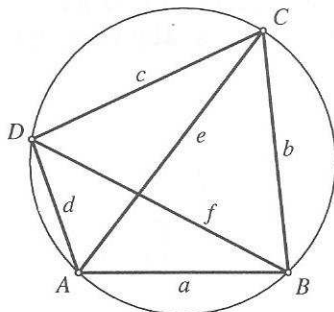
Ostatecznie $ef = ac + bd$, co jest żadaną równością.

Proponujemy teraz Czytelnikowi zadanie, które można rozwiązać w prosty sposób korzystając z twierdzenia Ptolemeusza.

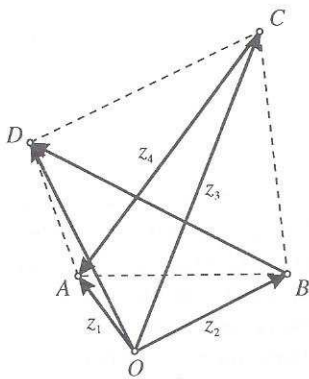
Obliczyć pole czworokąta wpisanego w okrąg i mającego boki o długościach a, b, c, d , wiedząc, że jego przekątne są prostopadłe.

Postawmy teraz pytanie: Co stanie się z równością w twierdzeniu Ptolemeusza, jeżeli odrzucimy założenie o tym, że czworokąt jest wpisany w okrąg?

Zauważmy, że gdybyśmy chcieli „pójść” poprzednią drogą, rachunki bardzo się skomplikują.



Rys. 1



Rys. 2

Natomiast bardzo skuteczną metodą okazuje się tutaj zastosowanie liczb zespolonych. Metoda ta jest często w geometrii stosowana z dużym powodzeniem.

Założmy więc, że dany jest czworokąt wypukły $ABCD$. Wprowadźmy na płaszczyźnie czworokąta układ współrzędnych kartezjańskich. Wtedy każdy punkt (x, y) tej płaszczyzny może być uważany za liczbę zespoloną $z = x + iy$ lub też za wektor z zaczepiony w początku układu współrzędnych.

Zatem możemy uważać, że wierzchołki A, B, C, D rozważanego prostokąta są liczbami zespolonymi z_1, z_2, z_3, z_4 (porównaj rys. 2).

Wtedy $\overrightarrow{AB} = z_2 - z_1$, $\overrightarrow{BC} = z_3 - z_2$, $\overrightarrow{CD} = z_4 - z_3$, $\overrightarrow{AD} = z_4 - z_1$,
 $\overrightarrow{AC} = z_3 - z_1$, $\overrightarrow{BD} = z_4 - z_2$. Oznaczmy, podobnie jak poprzednio:

$a = |z_2 - z_1|$, $b = |z_3 - z_2|$, $c = |z_4 - z_3|$, $d = |z_4 - z_1|$, $e = |z_3 - z_1|$,
 $f = |z_4 - z_2|$. Skorzystajmy następnie z łatwej do sprawdzenia tożsamości:

$$(z_2 - z_1)(z_4 - z_3) + (z_3 - z_2)(z_4 - z_1) = (z_4 - z_2)(z_3 - z_1).$$

Stąd, biorąc moduły z obu stron oraz korzystając z własności modułu, mamy

$$|z_3 - z_1||z_4 - z_2| \leq |z_2 - z_1||z_4 - z_3| + |z_3 - z_2||z_4 - z_1|$$

lub inaczej

$$ef \leq ac + bd.$$

Otrzymana nierówność nosi nazwę *nierówności Ptolemeusza*. Wypowiadamy ją geometrycznie w następujący sposób:

Iloczyn długości przekątnych czworokąta wypukłego jest nie większy od sumy iloczynów długości jego boków przeciwległych.

Zauważmy teraz, że z powyższego rozumowania możemy również uzyskać twierdzenie Ptolemeusza, a nawet coś więcej.

Rzeczywiście, łatwo zauważyć, że w powyższej nierówności równość zachodzi wtedy i tylko wtedy, gdy

$$|(z_2 - z_1)(z_4 - z_3) + (z_3 - z_2)(z_4 - z_1)| = |(z_2 - z_1)(z_4 - z_3)| + |(z_3 - z_2)(z_4 - z_1)|.$$

Z drugiej strony wiemy, że ostatnia równość ma miejsce wtedy i tylko wtedy, gdy wektory $u = (z_2 - z_1)(z_4 - z_3)$ oraz $v = (z_3 - z_2)(z_4 - z_1)$ są równoległe oraz mają ten sam zwrot. Symbolicznie będziemy to oznaczali $u \parallel v$. Zobaczymy, kiedy to ma miejsce. Przyjmijmy w tym celu „wygodny” układ współrzędnych, a więc taki, jak na rysunku 3. Pozostaniemy przy wprowadzonych oznaczeniach.

Jeżeli mnożymy liczby zespolone $(z_4 - z_1)$ oraz $(z_3 - z_2)$, to otrzymamy liczbę zespoloną, która jako wektor tworzy kąt z dodatnią półosią osi OX równy $A + \gamma$ - dodajemy kąty, jakie tworzą z tą półosią poszczególne czynniki.

Podobnie $(z_2 - z_1)(z_4 - z_3)$ tworzy kąt $0 + \delta = \delta$. A więc $u \parallel v$ wtedy i tylko wtedy, gdy kąty $A + \gamma$ oraz δ różnią się o wielokrotność 2π . Otóż

$$\delta = \omega + \pi = \underbrace{A + D - \pi + \pi}_\omega = A + D,$$

$$A + \gamma = \pi - B + A,$$

skąd

$$u \parallel v \Leftrightarrow A + D = \pi - B + A \pmod{2\pi} \Leftrightarrow B + D = \pi.$$

Otrzymany związek oznacza, że na czworokącie $ABCD$ można opisać okrąg.

Zatem efektem powyższych rozważań jest następujący wniosek:

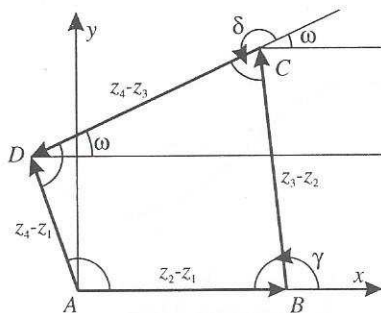
W nierówności Ptolemeusza równość zachodzi wtedy i tylko wtedy, gdy na czworokącie „skojarzonym z tą nierównością” można opisać okrąg.



Rozwiązanie zadania M 676. Zauważmy, że

$$(w - x)(w - y)(w - z) = w^3 - w^2(x + y + z) + w(xy + yz + zx) - xyz.$$

(To są po prostu wzory Viete'a dla równania trzeciego stopnia.) Zatem liczby x, y i z , spełniające rozpatrywany układ równań są pierwiastkami wielomianu $P(w) = w^3 - 6w^2 + 11w - 6$, który łatwo rozłożyć na czynniki: $P(w) = (w - 1)(w - 2)(w - 3)$. Ponieważ układ równań jest symetryczny ze względu na wszystkie niewiadome, to spełnia go sześć trójek liczb, które otrzymujemy jako (wszystkie) permutacje trójki $(1, 2, 3)$.



Rys. 3