

## Klub 44

Liga zadaniowa Wydziału Matematyki, Informatyki i Mechaniki,  
Wydziału Fizyki Uniwersytetu Warszawskiego i Redakcji *Delty*

### Skrót regulaminu

Każdy może nadsyłać rozwiązania zadań z numeru  $n$  w terminie do końca miesiąca  $n + 3$ . Szkice rozwiązań zamieszczamy w numerze  $n + 4$ . Można nadsyłać rozwiązania czterech, trzech, dwóch lub jednego zadania (każde na oddzielnej kartce), można to robić co miesiąc lub z dowolnymi przerwami. Rozwiązania zadań z matematyki i z fizyki należy przysyłać w oddzielnych kopertach, umieszczając na kopercie dopisek: **Klub 44 M** lub **Klub 44 F**. Oceniamy zadania w skali od 0 do 1 z dokładnością do 0,1. Ocenę mnożymy przez współczynnik trudności danego zadania:  $WT = 4 - 3S/N$ , gdzie  $S$  oznacza sumę ocen za rozwiązania tego zadania, a  $N$  - liczbę osób, które nadesłały rozwiązanie choćby jednego zadania z danego numeru w danej konkurencji (M lub F) - i tyle punktów otrzymuje nadsyłający. Po zgromadzeniu 44 punktów, w dowolnym czasie i w którejkolwiek z dwóch konkurencji (M lub F), zostaje on członkiem **Klubu 44**, a nadwyżka punktów jest zaliczana do ponownego udziału. Trzykrotne członkostwo - to tytuł **Weterana**. Szczegółowy regulamin został wydrukowany w numerze 7/1990.

Termin nadsyłania rozwiązań: 31 I 1992

### Zadania z matematyki nr 227, 228

Redaguje Marcin E. KUCZMA

**227.** Na bokach  $BC$  i  $AC$  trójkąta  $ABC$  obrano punkty  $P$  i  $Q$  tak, że

$$|\angle BAP| : |\angle BAC| = |\angle ABQ| : |\angle ABC|.$$

Dowieść, że jeśli  $|AC| \geq |BC|$ , to  $|AP| \geq |BQ|$ .

**228.** Wyznaczyć wszystkie wielomiany  $W(x)$  spełniające równanie

$$(x-1)W(x+1) = (x+3)W(x-1)$$

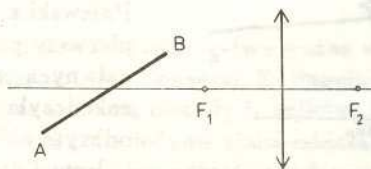
(dla każdej rzeczywistej wartości zmiennej  $x$ ).

Zadanie 228 zaproponował pan Piotr Jurczyszyn z Opola.

### Zadania z fizyki nr 125, 126

Redaguje Jerzy B. BROJAN

**125.** Przez soczewkę skupiającą przechodzą wiązki światła wybiegające z różnych punktów płaskiej powierzchni  $\sigma$  prostopadłej do płaszczyzny rysunku i przecinającej się z nią wzdłuż linii  $AB$ .



Jaki powinien być kształt ekranu, aby wszystkie punkty powierzchni  $\sigma$  były ogniskowane na tym ekranie ostro? Jeśli przedmiotem jest prostokąt należący do  $\sigma$ , to jaki kształt będzie miał obraz tego prostokąta na ekranie?

**126.** Jednorodna kulka toczy się bez poślizgu po płaszczyźnie poziomej z prędkością  $v_0$  w kierunku osi  $x$ , przy czym jej oś obrotu tworzy z pionem (osią  $y$ ) kąt  $\beta$ . Kulka wtacza się na wznoszącą się powierzchnię niezmienniczą względem przesunięć wzdłuż osi  $x$  i nachyloną w kierunku  $x$ . Jaka maksymalna wysokość osiągnie kulka?

Przyjąć, że kulka nie odrywa się od podłoża i styka się z nim tylko w jednym punkcie.

### Czołówka ligi zadaniowej

#### Klub 44 M

po uwzględnieniu ocen rozwiązań  
zadań 213 ( $WT=3,60$ ) i 214 ( $WT=1,37$ )  
z numeru 1/1991

Mariusz Zajac	- Pruszków	44,32
Przemysław Gadziński	- Środa Śl.	44,30
Tomasz Grzesiak	- Kraków	42,85
Krzysztof Zawislowski	- Warszawa	42,82
Tomasz Wietecha	- Tarnów	37,48

Dwa nowe nazwiska w Klubie 44 (M)  
(pierwsze od blisko pół roku): panowie  
M. Zajac i P. Gadziński.

### Czołówka ligi zadaniowej

#### Klub 44 F

po uwzględnieniu ocen rozwiązań  
zadań 111 ( $WT=1,19$ ) i 112 ( $WT=3,73$ )  
z numeru 1/1991

Leszek Motyka	- Kraków	46,00
Paweł Perkowski	- Szczecin	26,53
Anna Głuza	- Toruń	24,35
Adam Sikorski	- Lublin	18,24

