

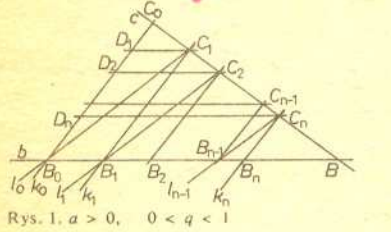
Rys. 8

Pozostaje jeszcze wykazać, że jeśli dwa diagramy opisują ten sam splot, to przypisany im jest ten sam wielomian. Trzeba się tu odwołać do twierdzenia Reidemeistera mówiącego, że jeśli dwa diagramy opisują ten sam splot, to od jednego do drugiego da się przejść za pomocą opisanych obok (rys.8) kroków (tzw. ruchy Reidemeistera). Trzeba jeszcze wykazać, że te ruchy nie zmieniają wielomianu diagramu. Można to zrobić przez indukcję względem liczby skrzyżowań odpowiednio wybierając punkty wyróżnione.

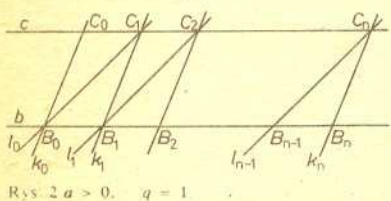
Dowód ten pozwala dalej modyfikować i uogólnić niezmienniki splotów. Można zmieniać równanie w warunku C lub wartość niezmiennika dla węzła trywialnego (dowód nie zmieni się). Jest nadzieja, że odpowiednio dobierając to równanie otrzymamy niezmiennik, który rozróżni jeszcze więcej splotów. Wiadomo jednak, że żaden wielomian tego typu nie rozróżni splotów z rysunku 5.

## Geometrycznie o szeregu geometrycznym

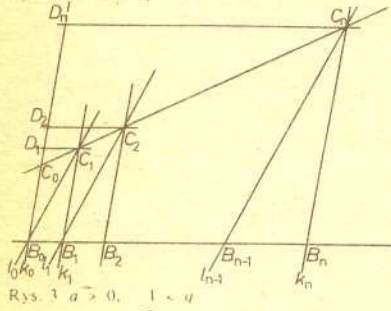
Mgr Andrzej KOK



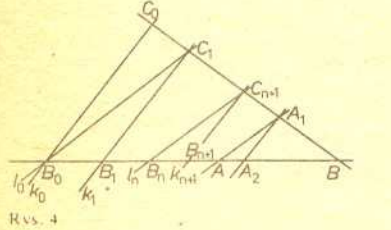
Rys. 1.  $a > 0, 0 < q < 1$



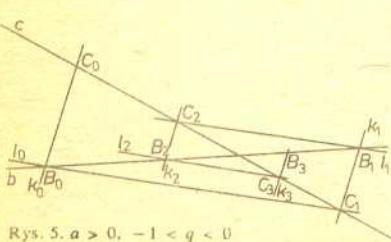
Rys. 2.  $a > 0, q = 1$



Rys. 3.  $a > 0, 1 < q$



Rys. 4



Rys. 5.  $a > 0, -1 < q < 0$

Znane wzory na sumę skończonego i nieskończonego szeregu geometrycznego można znaleźć metodami geometrii.

Weźmy dwie, na razie dodatnie, liczby  $a$  i  $q$ . Na ustalonej prostej  $b$  odkładamy odcinek  $B_0B_1$  o długości  $a$  i przez punkty  $B_0$  i  $B_1$  prowadzimy równoległe proste  $k_0$  i  $k_1$ . Na prostej  $k_0$  wybieramy punkt  $C_0$ , a na prostej  $k_1$  punkt  $C_1$  tak, by  $B_0C_0 = 1, B_1C_1 = q$  oraz punkty  $C_0$  i  $C_1$  leżały po tej samej stronie prostej  $b$ . Prowadzimy teraz prostą  $c$  przez punkty  $C_0$  i  $C_1$  oraz prostą  $l_0$  przez  $B_0$  i  $C_1$ .

Konstruujemy teraz ciągi  $(B_n)$  i  $(C_n)$  punktów należących do prostych  $b$  i  $c$ . Przypuśćmy, że mamy już punkt  $B_{n-1}$ . Prowadzimy przez  $B_{n-1}$  prostą  $l_{n-1} || l_0 - C_n$  jest punktem przecięcia  $l_{n-1}$  z  $c$  — oraz przez  $C_n$  prostą  $k_n || k_0 - B_n$  jest punktem przecięcia  $k_n$  z  $b$ . Ponadto na prostej  $k_0$  wybieramy punkty  $D_1, D_2 \dots$  tak, by proste  $C_nD_n$  były równoległe do  $b$ .

Zauważmy, że punkt  $B_n$  zawsze leży między  $B_0$  i  $B_{n+1}$ , a ponadto dla  $q < 1$  (rys. 1) leży między  $B_0$  i  $B$  — punktem przecięcia prostych  $b$  i  $c$  (wynika to z aksjomatu Pascha).

Trójkąty  $\triangle B_0B_1C_1, \triangle B_1B_2C_2, \dots, \triangle B_{n-1}B_nC_n$  są podobne, również trójkąty  $\triangle B_0C_0C_1, \dots, \triangle B_{n-1}C_{n-1}C_n$  są podobne, tak więc łatwo otrzymujemy  $B_2C_2 = q^2, \dots, B_nC_n = q^n; B_1B_2 = aq, \dots, B_{n-1}B_n = aq^{n-1}$ .

Suma  $a + aq + \dots + aq^{n-1}$  jest zatem długością odcinka  $B_0B_n$ .

Z podobieństwa trójkątów  $\triangle D_1C_1C_0$  i  $\triangle D_nC_nC_0$  mamy  $\frac{C_nD_n}{C_1D_1} = \frac{C_0D_n}{C_0D_1}$ .

Mamy też  $C_nD_n = B_0B_n, C_1D_1 = a$ . Ponadto dla  $0 < q < 1: C_0D_n = C_0B_0 - B_0D_n = 1 - q^n$  i  $C_0D_1 = 1 - q$  (rys. 1), natomiast dla  $q > 1: C_0D_n = q^n - 1, C_0D_1 = q - 1$  (rys. 3).

W obu przypadkach mamy więc  $B_0B_n = a + aq + \dots + aq^{n-1} = a \cdot \frac{1 - q^n}{1 - q}$ .

Dla  $q \geq 1$  długości odcinków  $B_0B_n$  rosną nieograniczenie.

Istotnie,  $B_0B_n = B_0B_1 + \dots + B_{n-1}B_n \geq n \cdot a$ . Natomiast dla  $0 < q < 1$  ciąg  $(B_n)$  jest zbieżny do punktu  $B$ .

Wystarczy pokazać, że dla dowolnego punktu  $A \neq B$  z odcinka  $B_0B$  do odcinka  $B_0A$  należy tylko skończenie wiele punktów  $B_n$  (pamiętajmy, że wszystkie należą do odcinka  $B_0B$ ). Jeśli  $B_n \in B_0A$ , to długość  $B_nB_{n+1}$  jest równa co najmniej długości  $AA_2$  (rys. 4), gdzie  $AA_1 || l_0, A_1A_2 || k_0, A_1 \in c, A_2 \in b$ . Tak więc jeśli  $B_n \in B_0A$ , to  $B_0B_n = B_0B_1 + \dots + B_{n-1}B_n \geq n \cdot AA_2$ . Otrzymujemy stąd, że liczba  $n$  musi być mniejsza niż  $\frac{B_0B_n}{AA_2}$ .

Łatwo obliczyć, że  $B_0B = \frac{a}{1 - q}$  (z podobieństwa  $\triangle C_0C_1D_1$  i  $\triangle C_0BB_0$ ).

Tak więc  $a + aq + \dots + aq^n + \dots = \frac{a}{1 - q}$  dla  $0 < q < 1$ .

No dobrze, ale jak pozbyć się założenia o dodatniości  $a$  i  $q$ ?

Po prostu należy rozpatrywać odcinki skierowane. Odcinki ujemne równoległe do  $k_0$  odkładamy w dół, a równoległe do  $b$  w lewo (rys. 5).

Pozostawiamy Czytelnikowi wyprowadzenie wzorów na sumy dla  $q < 0$ .